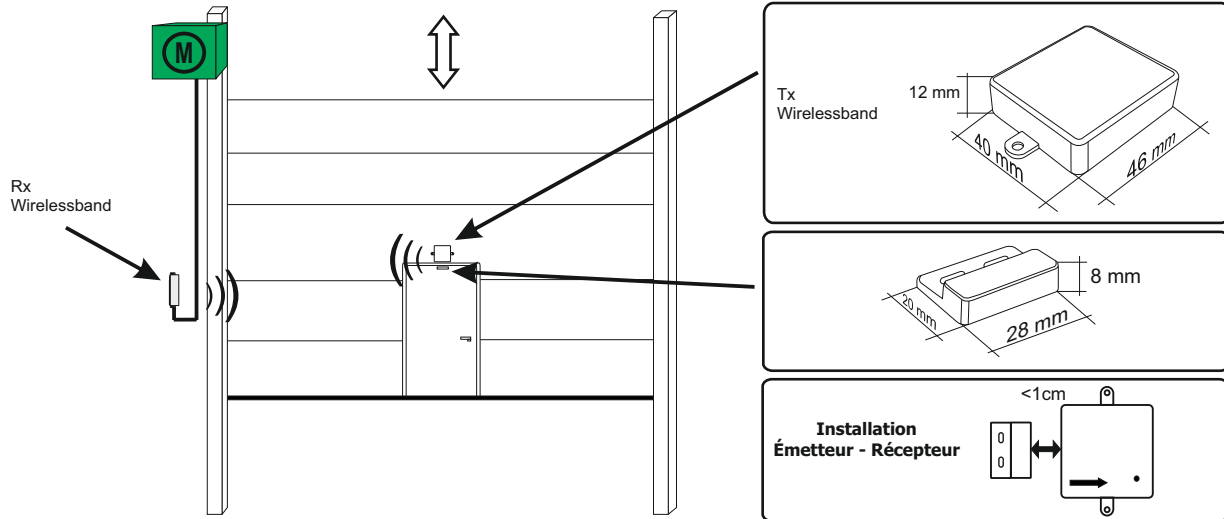


1. DESCRIPTION

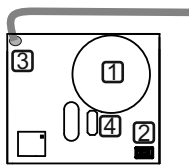
Ensemble formé d'un émetteur et d'un récepteur dont l'application spécifique est de réaliser une transmission radio sécurisée entre le contact du portillon et le coffret de commande, afin d'activer la fonction stop en cas d'ouverture du portillon. Le kit est fourni avec l'émetteur déjà mémorisé et le contact magnétique.

2. APPLICATION



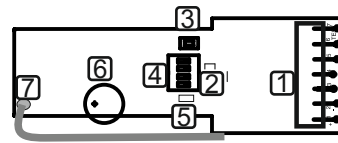
3. ÉMETTEUR ET RÉCEPTEUR

ÉMETTEUR



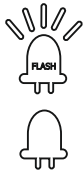
- 1- Pile CR2032
- 2- Bouton poussoir programmation
- 3- Antenne
- 4- Sélecteur de fréquence

RÉCEPTEUR



- 1- Bornes
- 2- LED 1
- 3- Push bouton
- 4- DIP - Interrupteur
- 5- LED 2
- 6- Buzzer
- 7- Antenne

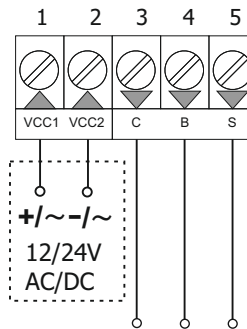
3.1 LED INDICATEUR DU RÉCEPTEUR



LED ON - Sécurité OK

LED OFF - Obstacle détecté

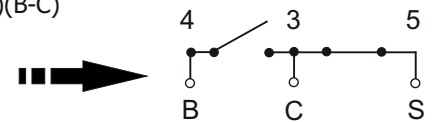
3.2 CONNECTIQUE RÉCEPTEUR



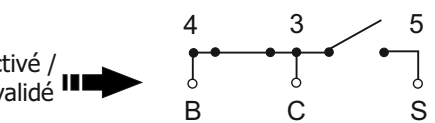
TYPES DE SORTIES

- Contact NF (3-5)(C-S) (Fonctionnement standard)
- Contact NO (3-4)(B-C)

Système sécurise



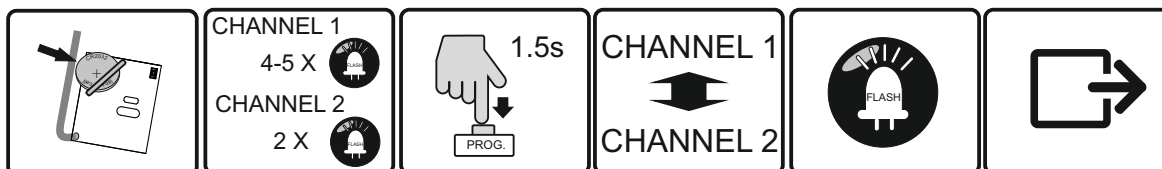
Erreur / capteur activé /
transmetteur non valide



3.3 SÉLECTEUR OPTIONS RÉCEPTEUR

CLASSE 2		Activé (Conforme UNE - EN 13849-2)
		Désactivé (Configuration stockage)
FRÉQUENCE ÉMETTEUR		869,85 Mhz (Émetteur avec pont sélecteur)
		868,95 Mhz (Émetteur sans pont sélecteur)
TEST TYPE RÉCEPTEUR		Contact normalement fermé.
		Contact normalement ouvert.
AGILITÉ FRÉQUENCE AUTOMATIQUE		Activé
		Désactivé

4. SÉLECTION DU CANAL DU RÉCEPTEUR (SEULEMENT POUR 2 SORTIES RÉCEPTEUR - WIRELESSBAND 2R & 20SE)



1. INSÉRER LA BATTERIE

2. ÉTAT DU CANAL
(CANAL 1 PAR DÉFAUT)

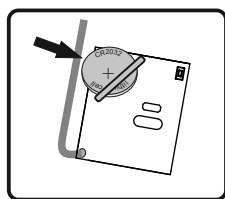
3. APPUYER SUR
L'ÉMETTEUR POUR
CHANGER DE CHAÎNE

4. CANAL CHANGÉ

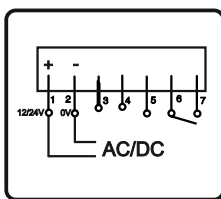
5. LED FLASH

6. SAUVEGARDER &
QUITTER

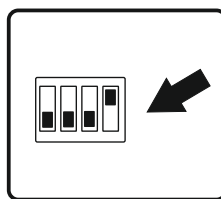
4. MISE EN FONCTIONNEMENT



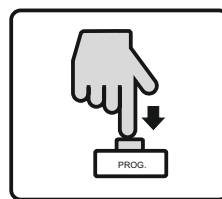
1. PLACER LA BATTERIE



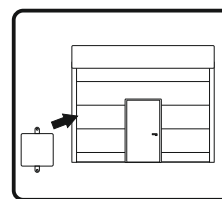
2. CONNECTER LE RÉCEPTEUR À L'ALIMENTATION



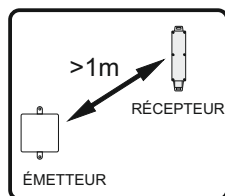
3. VÉRIFIER LES OPTIONS (DIP-SWITCH)



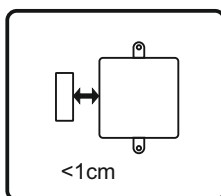
4. SUIVRE LE PROCESSUS DE MÉMORISATION (POINT 4.)



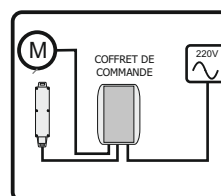
5. INSTALLER L'ÉMETTEUR SUR LA PORTE



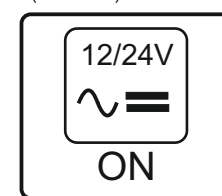
6. DISTANCE MINIMALE 1m.



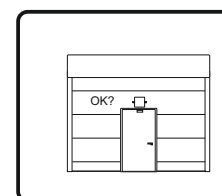
7. DISTANCE MAXIMALE AIMANT - ÉMETTEUR 1cm.



8. INSTALLER ET CÂBLER LE RÉCEPTEUR



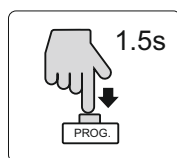
9. RACCORDER À L'ALIMENTATION



10. VÉRIFIER LE FONCTIONNEMENT DU CONTACT DE PORTE

5. PROCESSUS DE PROGRAMMATION

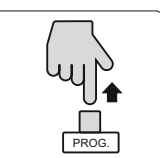
MÉMORISATION DU CODE



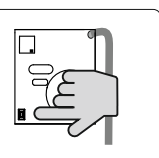
APPUYER RÉCEPTEUR



1 X BIP



RELÂCHER



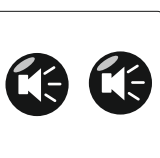
APPUYER ET RELÂCHER ÉMETTEUR



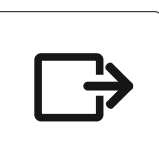
1 X BIP



ATTENDRE

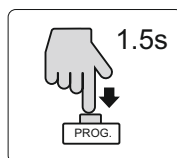


2 X BIPS



SAUVEGARDE ET SORT

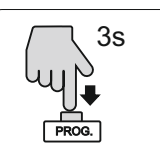
RESET DE LA MÉMOIRE



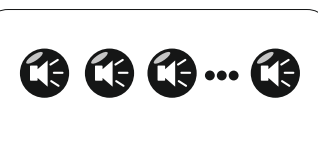
APPUYER RÉCEPTEUR



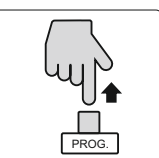
1 X BIP



MAINTENIR



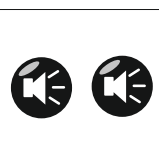
BIPS



RELÂCHER RÉCEPTEUR



ATTENDRE



2 X BIPS



SAUVEGARDE ET SORT

INDICATEUR MÉMOIRE ÉPUISÉE

Dans le cas d'avoir épuisé toute la mémoire disponible, au moment de vouloir mémoriser des nouveaux codes, vous entendrez une série de bips intermittents durant 10 seconds.

INDICATION DE CHARGE FAIBLE DE LA BATTERIE

Le signal d'une batterie épuisée consiste en 4 signaux sonores qui seront émis chaque fois que le récepteur recevra le signal d'un émetteur programmé. Le buzzer et le LED connectent à la fois.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation récepteur	12/24 AC/DC
Alimentation émetteur	1x piles lithium 3V DC type Cr2032
Sorties récepteur	2 - Relai
Consommation récepteur	0.5 W - 12 V / 1,2 W - 24 V
Vie de la batterie	4 années
Test pression (IEC 695-10-2)	PCB (125°C) WRAP (75°C)
Degré de contamination	2
Degré de protection (IEC 60529)	Ip55
Canaux de fréquence	868.95MHz & 869.85MHz
Portée	100m
Température de travail	-35°C a +55°C
Survolage nominal transitoire	330V
Consommation émetteur	Au travail 17mA / stand by 16uA
Temps de réaction	60 ms

ATTENTION!!

- L'installation, mise en marche et modification du système seulement peut être exécuté pour un spécialiste.
- Avant de procéder, débrancher la tension d'alimentation.
- Le système ne dispose pas d'un fusible de protection. Il est recommandé d'ajouter une protection extérieure de min. 100mA et de max. 250mA.
- S'il existe un doute, il est recommandé d'effacer complètement la mémoire (point 6.).

DECLARATION DE CONFORMENT CE

