

Kurzanleitung zur App **BernerAccess**

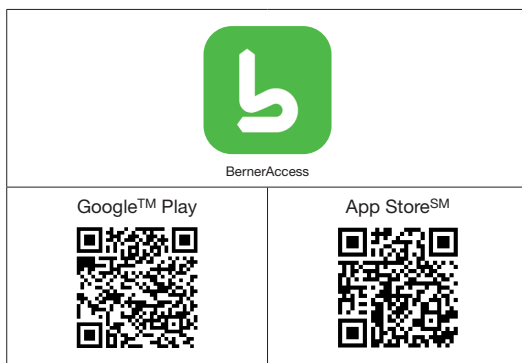
1 Allgemein

Diese Kurzanleitung enthält Informationen zur Einrichtung und Bedienung der App **BernerAccess**. Mit **BernerAccess** können Sie unsere kompatiblen Geräte (Garagentorantriebe GA205, GA206, GA405 und GA406) via Bluetooth bedienen.

1.1 BernerAccess Applikation (App)

Die App erhalten Sie kostenlos im App StoreSM oder bei GoogleTM Play.

- Installieren Sie die **BernerAccess** App auf Ihrem Smartphone/Tablet



1.1.1 Systemvoraussetzungen

Betriebssystem	Software-Version
Android	Siehe App-Info in Google TM Play
iOS	Siehe App-Info im App Store SM

1.1.2 App-Berechtigungen

Kamera	Um den QR-Code zu scannen
Bluetooth	Für die Kommunikation zwischen App und Empfänger
Standort	Für die Bluetooth-Funktion

1.1.3 App-Funktionen

In der App sind die gewünschten Steuerungsfunktionen (Impuls, Auf, Stopp, Zu, Lüften, Teilöffnung und Licht) wählbar. Zusätzlich können Antriebsinformationen (wie z.B. Betriebsstunden, Wartungsanzeige und Torbewegungen) ausgelesen werden.

1.1.4 Betrieb

Eine Verbindung zum Bluetooth-Empfänger baut sich immer nur durch die Kommunikation mit der App auf, z. B. Auslösen eines Befehls oder Einstellungen in der App.

Immer nur ein Smartphone kann sich mit dem Bluetooth-Empfänger verbinden. Eine Verbindung dauert nach Auslösen eines Befehls mindestens 30 Sek., nach Erreichen einer Endlage wird der Timer für weitere 30 Sek. nachgetriggert. Erst danach kann sich das nächste Smartphone verbinden.

1.1.5 Reichweite

Die Reichweite und die Leistungsfähigkeit sind stark abhängig vom Smartphone. Für die Kommunikation mit dem Empfänger muss der Benutzer in Reichweite sein, um folgende Aktionen auszuführen:

- Befehl auslösen
- Antriebsinformationen auslesen

1.1.6 Speicherkapazität

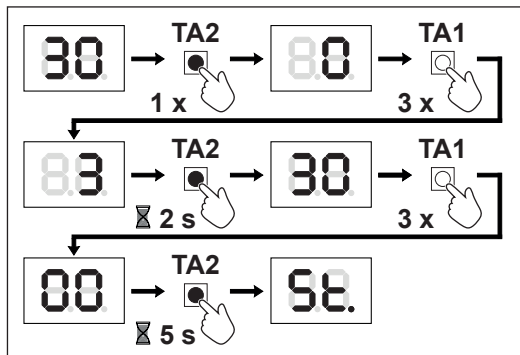
Im Speicher des Bluetooth-Moduls können max. 10 Geräte (Smartphone/Tablet) eingelernt werden.

- Ist der Speicher voll, wird beim Pairen eines weiteren Geräts, der Speicherplatz des ersten Geräts überschrieben.

1.1.7 Verlust des Smartphone / Speicher löschen

Durch Verlust des Smartphone erhalten Unbefugte evtl. Zutritt zum Garagentor. In diesem Fall den Speicher des Bluetooth-Moduls wie folgt löschen:

- In Menü **30** den Parameter **3** auswählen
- Taste **TA2 (schwarz)** für ca. **2 Sek.** gedrückt halten bis wieder **30** im Display erscheint.
- Menü **00** auswählen und das Menü durch Drücken der Taste **TA2 (schwarz)** für ca. **5 Sek.** verlassen.



Siehe auch Kapitel 9.2. in der Anleitung des Garagentorantriebs

HINWEIS

Der Speicher des Bluetooth-Moduls kann nur komplett gelöscht werden, das Löschen einzelner Geräte ist nicht möglich.

2 Vorgehensweise

Nachdem Sie die App heruntergeladen und installiert haben, wie folgt vorgehen:

2.1 App starten

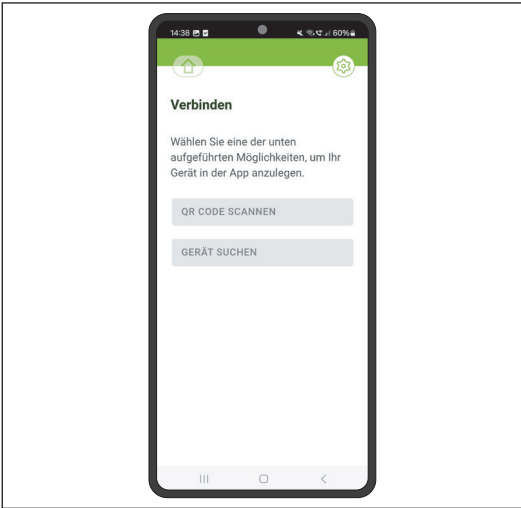
- Datenschutzzrichtlinien lesen und akzeptieren



2.2 **Gerät in App anlegen**

Hierfür gibt es zwei Methoden für die Geräteauswahl:

- QR CODE SCANNEN
- GERÄT SUCHEN



2.2.1 **Gerät mittels QR CODE SCANNEN in App anlegen**

Nach der Auswahl erscheint folgendes Fenster.

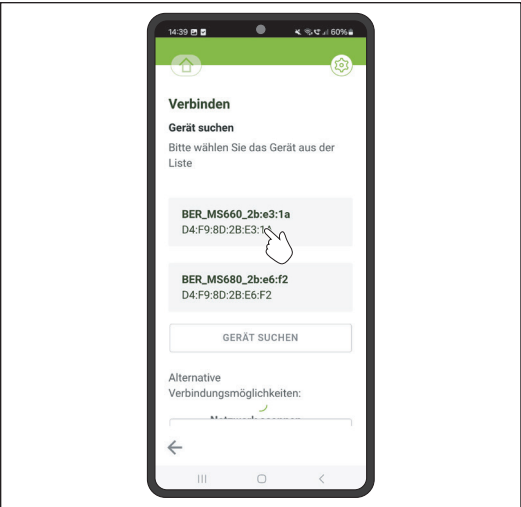
- Den Button **QR CODE SCANNEN** drücken und den Zugriff auf die Kamera erlauben.
- Den QR-Code, welcher auf der Grundplatte des Antriebs bzw. Steuerungsgehäuse aufgeklebt ist, scannen und im nächsten Fenster (siehe Kapitel **2.3.1 auf Seite 2**) **Verbinden** auswählen.



2.2.2 **Gerät mittels GERÄT SUCHEN in App anlegen**

Nach der Auswahl wird nach Geräten in Reichweite gesucht, nach der Gerätesuche erscheint folgendes Fenster.

- Das gewünschte Gerät auswählen und im nächsten Fenster (siehe Kapitel **2.3.1 auf Seite 2**) **Verbinden** auswählen.

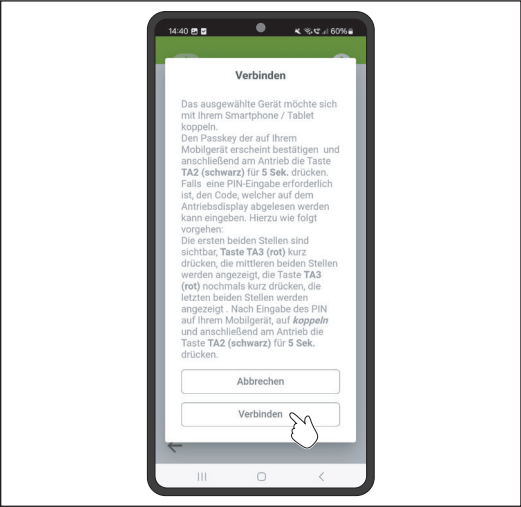


2.3 **Smartphone/Tablet mit dem Gerät Koppeln**

2.3.1 **Mit Gerät verbinden**

Nach Scannen des QR Codes bzw. nach Gerätesuche wird das Fenster **Verbinden** angezeigt.

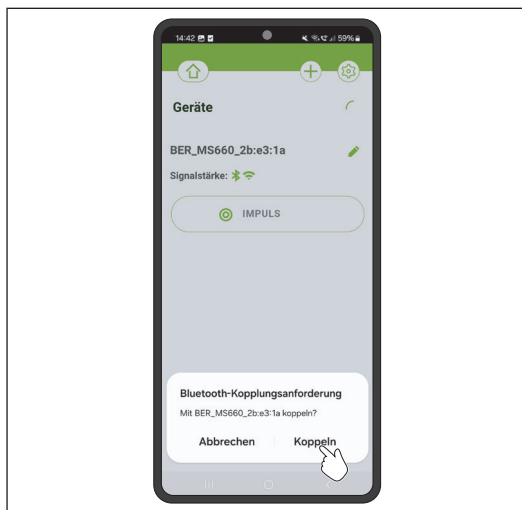
- Den Button **Verbinden** drücken.



2.3.2 Bluetooth-Kopplungsanforderung bestätigen

Nachdem Sie den Button **Verbinden** gedrückt haben, wird das Fenster **Bluetooth-Kopplungsanforderung** angezeigt.

- Den Button **Koppeln** drücken.



2.3.3 Passkey bestätigen

Im folgenden Fenster wird der für den Kopplungsvorgang erforderlich Passkey angezeigt. Zusätzlich werden die ersten beiden Ziffern des erzeugten Passkeys auf dem Display der Antriebssteuerung zur Kontrolle angezeigt.

- Den Button **Koppeln** drücken.
- Anschließend die Taste **TA2 (schwarz)** der Antriebssteuerung für ca. **5 Sek.** drücken und gedrückt halten.
- Die Statusanzeige (z.B. Tor-Auf) wird wieder auf dem Display angezeigt.



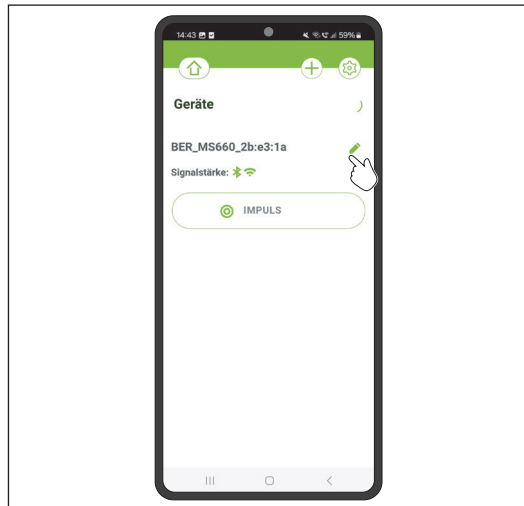
HINWEIS

Das Fenster für den Kopplungsvorgang (Pairing-Modus) ist für **max. 15 Sek.** geöffnet, wenn innerhalb dieser Zeit keine Aktion erfolgt, wird der Kopplungsvorgang abgebrochen. Der Vorgang muss dann erneut durchgeführt werden.

2.4 Geräteübersicht

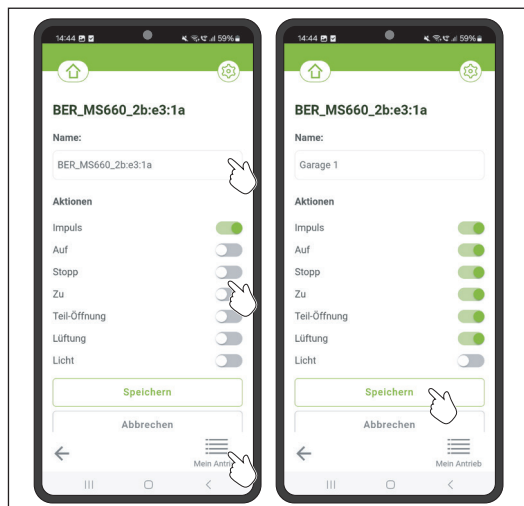
Nach erfolgreichem Kopplungsvorgang, wird das Fenster **Geräte** angezeigt.

- Das **Bleistiftsymbol** drücken, um das Gerät umzubenennen, die Steuerungsfunktionen zu konfigurieren oder Antriebsinformationen zu erhalten.



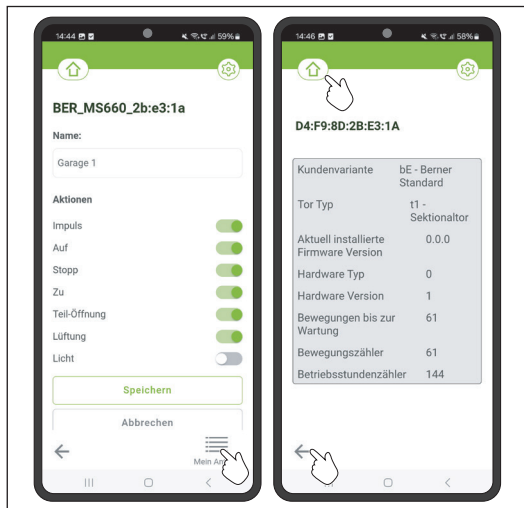
2.4.1 Gerät bearbeiten, Steuerungsfunktionen konfigurieren oder Antriebsinformationen auslesen

- Das Gerät kann im Eingabefeld **Name** umbenannt werden.
- Die Steuerungsfunktion unter **Aktionen** aktivieren / deaktivieren
 - Schiebeschalter grün = aktiviert
 - Schiebeschalter grau = deaktiviert
- Die Antriebsdaten können über **Mein Antrieb** ausgelesen werden.

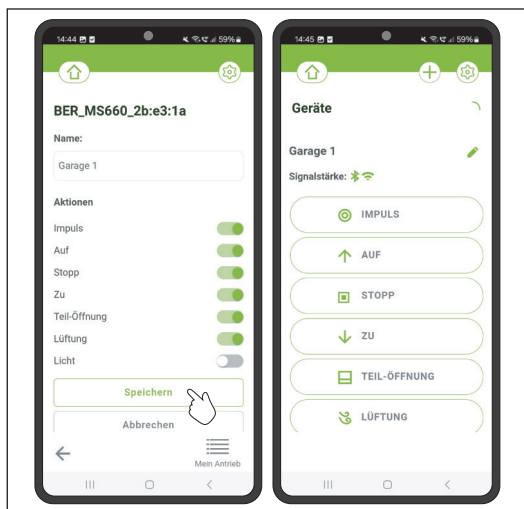


- Um die Änderungen zu übernehmen, **Speichern** drücken.

- Beim Drücken des Buttons **Mein Antrieb** öffnet sich das Fenster mit diversen Antriebsinformationen.
- ▶ Zum Verlassen des Fenster den Button ← (zurück) drücken, im Anschluss wird das Fenster **Gerät umbenennen/konfigurieren** angezeigt.
- ▶ Zum Verlassen des Fenster den Home-Button drücken, im Anschluss wird das Fenster **Geräte** angezeigt.

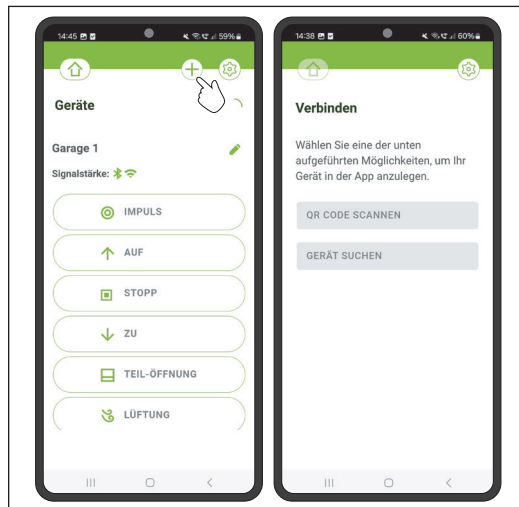


- Beim Drücken des Buttons **Speichern** im Fenster **Gerät umbenennen/konfigurieren** öffnet sich das Fenster der Geräteübersicht.



2.5 Ein weiteres Gerät hinzufügen

- ▶ Um ein weiteres Gerät hinzuzufügen, den Button + drücken, das Fenster Verbinden wird geöffnet.
- ▶ Die Schritte wie unter Kapitel 2.2 bis 2.4 beschrieben wiederholen.



2.6 Ein Gerät entfernen

- ▶ Um ein Gerät zu entfernen, das **Bleistiftsymbol** drücken, das Konfigurations-Fenster wird geöffnet.
- ▶ Den Button **Datensatz löschen** drücken.
- ▶ Den Löschvorgang im Pop-up-Fenster durch Drücken des Buttons **Datensatz löschen** bestätigen.

